

Правила приема ставок

1. Общие положения

1.1. Букмекерская контора "Зенит" (далее по тексту – "Букмекерская контора") принимает ставки на спортивные и иные события. Все ставки принимаются исключительно в соответствии с настоящими правилами (далее по тексту – "Правила").

1.2. Ставки принимаются только у лиц, которые согласны с данными Правилами приема ставок и другими Политиками, размещенными на Сайте. Любая ставка, сделанная клиентом, является безусловным подтверждением того, что клиент знает сущность Правил и других Политик Сайта, правильно истолковал их, и согласен с ними в полном объеме.

1.3. Регистрация, открытие депозита и совершение ставок разрешено лицам старше 18 лет или достигших возраста совершеннолетия, который является законодательно разрешенным для участия в осуществлении ставок согласно законодательству конкретной юрисдикции. На указанных лиц возлагается вся ответственность как за соблюдение законности участия в азартных играх через Интернет в регионе их проживания, так и за предоставление сведений о выигрышах или проигрышах соответствующим официальным органам своей страны.

1.4. В случае выявления мошенничества, связанного с финансовыми операциями и приемом ставок, виновный привлекается к ответственности, вплоть до уголовной.

1.5. Букмекерская контора вправе не принимать ставки по любым причинам, в том числе у лиц, не выполняющих правила работы Букмекерской конторы и/или настоящие Правила и другие Политики Сайта.

1.6. Букмекерская контора вправе без каких-либо предварительных уведомлений вносить любые изменения и дополнения в настоящие Правила приема ставок, и в другие Правила и положения, размещенные на Сайте. При этом условия ранее сделанных ставок остаются неизменными.

1.7. В случае необходимости, Букмекерская контора может потребовать от клиента подтверждения его личности. Запрашиваемые администрацией Сайта копии документов должны однозначно подтверждать личность владельца счета и соответствовать всем требованиям, предъявляемым Букмекерской конторой. Данные, указываемые клиентом при регистрации, должны являться подлинными. Любая ставка клиента автоматически подтверждает, что он готов предъявить представителям Букмекерской конторы документы по первому требованию.

1.8. Администрация Сайта оставляет за собой право в случае совершения клиентом мошеннических действий в отношении Букмекерской конторы/Сайта аннулировать либо отменить его ставки и заблокировать его счет.

1.9. Клиент несет полную персональную ответственность за сохранность номера счета и пароля, полученных при регистрации. Любые операции в том числе и ставки, зарегистрированные на сервере Букмекерской конторы и подтвержденные вводом логина/игрового счета и пароля владельца счета, считаются действительными и имеют полную законную силу, при этом единственным ограничением их выполнения служит текущий остаток игрового счета. При подозрении на потерю данной информации клиент вправе в любое время обратиться в администрацию Сайта. Изменить пароль можно на странице "Личные данные". Утеря пароля не может служить поводом для отмены ставок или отмены запроса на выплату выигрыша.

1.10. Букмекерская контора/Оператор Сайта не несёт какой-либо ответственности за любой ущерб или убытки, заявленные как понесенные в результате использования настоящего Сайта или как вытекающие из его содержания. Это в равной степени относится к следующим действиям со стороны клиента: использование (в том числе неправильное) содержания Сайта, неспособность подключиться к Сайту, случаи задержки

в его функционировании или в передаче данных, сбое в линиях связи (в том числе при получении клиентом подтверждения о регистрации ставок на сервере), а также любым ошибкам, опечаткам или пропускам в содержании Сайта.

1.11. Данные Правила регулируют и определяют отношения между участниками пари - Букмекерской конторой и клиентом.

1.12. Сведения, указанные клиентом при регистрации на Сайте, должны соответствовать действительности. При регистрации клиента допускается указание только актуальной и достоверной информации, включая информацию об адресе электронной почты, номере телефона, почтовом адресе, за что клиент в полной мере несет ответственность. Не допускается изменение сведений, указанных клиентом при регистрации. Регистрируясь в Букмекерской конторе клиент – субъект персональных данных предоставляет оператору персональных данных (Букмекерской конторе) и третьим лицам, действующим по поручению Букмекерской конторы, права на обработку любых персональных данных зарегистрированного клиента, с использованием или без использования средств автоматизации, включая, но не ограничиваясь, следующими средствами: право на сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, для целей участия в азартных играх, проводимых Букмекерской конторой. Регистрируясь, клиент дает Букмекерской конторе и лицам, действующим по поручению Букмекерской конторы, согласие на обработку персональных данных в целях рассылки рекламных и иных информационных материалов, если клиент не направил заявление об обратном. Согласие на обработку персональных данных действует бессрочно, до получения от клиента отзыва согласия или заявления об отказе получения рекламной информации.

2. Основные понятия и термины

2.1. Сайт - сайт, расположенный в сети Интернет по адресу <https://zenitbet.com>. Все исключительные права на Сайт и его отдельные элементы (включая программное обеспечение, дизайн) принадлежат Оператору в полном объеме.

2.2. Оператор - компания BetZenit N. V.

2.3. Законодательство — действующее законодательство о. Кюрасао.

2.4. Букмекерская контора - компания, принимающая ставки на спортивные и иные события.

2.5. Администрация сайта – уполномоченные сотрудники, действующие от лица Букмекерской конторы.

2.6. Клиент (игрок) – физическое лицо, принимающее участие в Пари.

2.7. Пари - заключенное между двумя сторонами условие, по которому проигравший должен выполнить взятое на себя обязательство (выплатить заранее оговоренную денежную сумму). Пари заключаются в форме приема ставок от Клиентов на условиях, заранее предлагаемых Букмекерской конторой.

2.8. Линия – перечень событий и их исходов с коэффициентами выигрыша, предлагаемых Букмекерской конторой для заключения Пари.

2.9. Ставка — денежная сумма, которую Клиент инвестирует в определенное предстоящее событие либо события, исход которых на момент осуществления Ставки неизвестен, прогнозируя один из вариантов исхода этого события или событий. Клиент теряет ставку в случае проигрыша.

2.10. Исход – результат события, на который Букмекерской конторой предлагалось заключить Пари.

2.11. Коэффициент выигрыша – предлагаемые Букмекерской конторой котировки различных исходов события.

3. Основные виды ставок

3.1. **Одиночная ставка** – ставка на отдельный исход одного события. Выигрыш равен произведению суммы Ставки на коэффициент данного Исхода, установленный Букмекерской конторой.

3.2. **Экспресс** – ставка на одновременный прогноз нескольких Исходов полностью независимых друг от друга событий. Выигрыш по экспрессу равняется произведению суммы Ставки на коэффициент экспресса. Коэффициент экспресса получается путем умножения коэффициентов Исходов всех событий, вошедших в этот экспресс. Экспресс считается выигранным, если верно спрогнозированы все Исходы всех включенных в экспресс событий. Проигрыш хотя бы по одному из Исходов означает полный проигрыш всего экспресса.

3.3. **Система** – полная комбинация экспрессов заданного размера из заранее определенного количества Исходов событий. При Ставке на систему необходимо указать общее количество Исходов и размерность одного экспресса (варианта Системы). Выигрыш по системе равен сумме выигрышей по экспрессам, входящим в Систему.

4. Основные виды исходов

4.1. **Победа первой команды** – обозначается в линии знаком "П1".

4.2. **Ничья** – обозначается символом "X".

4.3. **Победа второй команды** – обозначается в линии знаком "П2".

4.4. **Победа первой команды или ничья** – обозначается знаком "1X". Для выигрыша по такой Ставке необходимо чтобы первая команда не проиграла – то есть выиграла или сыграла вничью.

4.5. **Победа первой команды или Победа второй команды** обозначается знаком "12". Для выигрыша по такой Ставке необходимо чтобы выиграла первая или вторая команда, то есть, чтобы в матче не было Ничьей.

4.6. **Победа второй команды или Ничья** – обозначается в линии "X2". Для выигрыша по такой Ставке необходимо чтобы вторая команда не проиграла, то есть состоялась победа второй команды или Ничья.

4.7. **Можно сделать ставку на событие с учетом форы** - обозначается в линии "Ф". Форой называется преимущество либо отставание участника соревнования, выраженное в голах/очках/сетах/ и т.д., которое предоставляется Букмекерской конторой участнику по Ставкам на него. После получения результата события Клиент прибавляет к голам либо очкам выбранной им команды установленную фору. Если после сложения результат матча получается в пользу выбранной клиентом команды, то Ставка считается выигранный; в случае ничейного результата (с учетом форы) - Ставка возвращается, а в экспрессе рассчитывается с коэффициентом "1". Если результат матча получается в пользу противоположной команды - Ставка проиграна.

4.8. **Тотал** (обозначается "Тот") – ставка на количество забитых мячей (заброшенных шайб, очков и т.д.) в матче. Для выигрыша необходим правильный прогноз: больше "Бол" или меньше "Мен" будет голов в матче. При определении результата в учет принимается основное время, оговоренное в настоящих Правилах, если иное не указано в линии. При определении индивидуальных тоталов учитываются только голы, забитые сопернику. При попадании в тотал – выплата с коэффициентом 1. В случае попадания в тотал в "Экспрессе", ставка на тотал рассчитывается с коэффициентом "1". Ставка на индивидуальный тотал учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, сыгранных или набранных одной из команд (игроком и т.д.).

4.9. **Ставки на конкретный счет матча.**

4.10. **Ставки Тайм-Матч (Период-Матч, Сет-Матч, Иннинг-Матч и т.д.).** В этом Пари необходимо угадать одновременно исход первого тайма и всего матча. В линии для

обозначения этих Исходов используются начальные буквы: П - победа, Х – ничья. На 1-м месте ставится Исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П1П2 означает победу 1-й команды (П1) в 1-м тайме и победу 2-й команды (П2) в матче.

4.11. Ставки на статистику тура или игрового дня. В случае, если в туре не состоялся хотя бы один матч, то Ставки на туровую статистику подлежат возврату, кроме Ставок, рассчитанных на основании однозначно определенных результатов предыдущих игровых дней тура или на основании результатов событий, закончившихся к моменту начала несостоявшегося события.

4.12. Сухая победа: Победа одного из участников матча, в котором победитель не пропускает гол в свои ворота; Волевая победа – матч, в котором участник, проигрывающий по ходу матча, одерживает итоговую победу.

4.13. В некоторых соревнованиях принимаются ставки на азиатскую фору и тотал. Параметр форы и тотала в данных исходах обозначен четвертным значением (например, 0,25; 0,75; 1,25 и т.д.) При данном пари сумма ставки разбивается на две равных по сумме ставки с параметром форы или тотала +0,25 и -0,25 от исходного параметра пари. Например, ставка на Ф1(-1,25) на 1000 руб. делится на Ф1(-1) 500 руб. и Ф1(-1,5) 500 руб.

4.14. Букмекерская контора может предлагать другие различные виды Пари.

5. Правила приема ставок

5.1. Ставки принимаются на основании линии - списка предстоящих событий с предложенными Букмекерской конторой котировками или коэффициентами выигрыша на Исходы предлагаемых для Пари событий.

5.2. Котировки могут изменяться после любой Ставки, но условия ранее сделанных Ставок остаются неизменными. Перед совершением Ставки Клиент должен выяснить все изменения в линии.

5.3. Ставки на один и тот же Исход, либо на фактически одинаковую комбинацию Исходов от одного Клиента запрещены. В случае принятия таких ставок Букмекерская контора имеет право объявить возврат повторных Ставок (кроме первой) и в том случае, если компьютерная система не заблокировала прием повторных Ставок от одного Клиента.

5.4. Букмекерская контора сохраняет за собой безусловное право на отказ в приеме любой Ставки у любого Клиента без какого-либо объяснения причин такого решения. Прием любой ставки может быть ограничен любыми дополнительными условиями по решению Букмекерской конторы.

5.5. Ставки принимаются до начала события. Ставки, сделанные после фактического начала события вне зависимости от причин, признаются недействительными и подлежат возврату, а из экспрессов исключаются. Исключение составляют Ставки на "live"-события, то есть Ставки по ходу матча (события начавшегося, но еще не закончившегося матча). Такие Ставки считаются действительными до окончания матча. Фактическое время начала событий ориентировочно определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

5.6. Дата и время, указанные в линии, относятся ко времени окончания приема Ставок на данное событие, а не ко времени начала матчей. Ошибочно указанная дата не является основанием для отмены Ставки кроме случаев, указанных в пункте 5.5 настоящих Правил. Временем начала события при расчете Ставок ориентировочно определяется фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

5.7. Букмекерская контора не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований и т.д. Возможные ошибки не являются основанием для возврата Ставок. Вся информация, приведённая в названии турнира, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата

Ставок.

5.8. В случае ошибок персонала, программных сбоев при приеме Ставок (очевидные опечатки в коэффициентах, несоответствие коэффициентов в различных позициях и т.п.) и при других аргументах, подтверждающих некорректность Ставки, Букмекерская контора имеет право объявить данные Ставки недействительными. Руководство Букмекерской конторы оставляет за собой безусловное право аннулировать любую Ставку, сделанную по заведомо ошибочным или сбойным коэффициентам и после начала события.

5.9. Ставка считается принятой после регистрации на сервере и выдачи онлайн-подтверждения. Зарегистрированные Ставки отмене или исправлениям не подлежат. Ставки принимаются только в сумме, не превышающей текущий остаток на счете Клиента. После регистрации Ставки, сумма Ставки списывается со счёта. После расчёта ставок сумма выигрыша заносится на счёт Клиента.

5.10. В командных соревнованиях употребляются понятия "хозяева" (принимающие команды, на поле которых проводится матч) и "гости" (гостевые команды), в букмекерской линии команды-хозяева стоят на 1-м месте (обозначаются "1"), а команды-гости - на 2-м (обозначаются "2"). В остальных случаях (например, кубковое соревнование из одного матча или международное соревнование, происходящее в одной стране) нумерация участников соревнований в линии условная, а данные о месте проведения носят информативный характер.

5.11. Расчет Ставок производится только на основании результатов, объявленных Букмекерской конторой. Объявленные результаты не применяются в отношении Клиентов, сделавших ставки в обход или с нарушением правил. По таким Клиентам принимается решение в индивидуальном порядке: Клиент признается проигравшим либо получает выплату с коэффициентом "1".

5.12. В случаях неверного расчета Ставок (например, из-за ошибочно введенных результатов), такие Ставки подлежат перерасчету. При этом Ставки, сделанные между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными. В случае если после перерасчёта у игрока образуется отрицательный баланс вследствие перерасчета Ставок из-за неправильно введенного результата, его счет блокируется до внесения им на счет суммы не меньше размера отрицательного баланса. В противном случае Букмекерская контора оставляет за собой право прекратить прием Ставок у этого игрока. Ставки, сделанные до перерасчета, остаются в силе.

5.13. Одновременные ставки, а также Ставки, позволяющие обойти существующие максимальные размеры Ставки или выплаты, на один и тот же Исход от группы лиц, Ставки с разных счетов из одной сети, одного компьютера не допускаются. При работе с Сайтом запрещается применять технические и программные средства, использующие алгоритмы автоматического принятия решений, а также программы и скрипты, выполняющие автозаполнение форм и автоматическую отправку запросов ("ботсети", "роботы").

5.14. Каждый зарегистрированный Клиент может иметь только один счет. Зарегистрированный Клиент не может пройти повторную регистрацию как новый Клиент (под новым именем, с новым адресом электронной почты, подменой данных и т.д.). По запросу Клиента может быть сделано индивидуальное исключение администрацией.

5.15. В случае нарушения Правил, администрация оставляет за собой право заблокировать счет до полного разбирательства (до 60 суток с правом продления указанного срока) и в случае подтверждения факта нарушений правил аннулировать все сделанные ставки по этому счету (выигрыш).

5.16. VIP-ставка – ставка на любую сумму, которая превышает текущий максимум для выбранного исхода, исходов. Для VIP-ставок доступны ординары, экспрессы и системы.

5.17. Время принятия компанией решения по VIP-ставке определяется от момента подачи запроса на VIP-ставку и не превышает 8 минут или времени начала ближайшего события в матче. Заявка на ставку, во время рассмотрения запроса, отмене не подлежит. В

результате рассмотрения, ставка может быть принята или отклонена.

5.18. VIP-ставка рассчитывается по обычным правилам, после определения результатов по всем исходам, входящим в ставку.

5.19. В каждом установленном случае ставок со стороны несовершеннолетних все ставки будут аннулированы и денежные средства будут возвращены таким же способом, как и происходило пополнение депозита.

6. Особые условия

6.1. Если матч не состоялся, был прерван и не был доигран в течение 15 часов, все Ставки на него подлежат возврату, а из экспрессов удаляются (за исключением случаев, предусмотренных в пункте 6.4). Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не было доиграно в течение 15 часов, и если в нем сыграно не менее: футбол - 70 мин.; футзал – 45 мин.; баскетбол (матчи продолжительностью 48 мин.) - 40 мин.; баскетбол (матчи продолжительностью 40 мин.) - 35 мин.; хоккей - 50 мин.; хоккей с мячом - 60 мин.; гандбол – 50 мин.; американский футбол - 50 мин.; бейсбол - 5 иннингов; керлинг – 5 эндов. Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничьей (баскетбол, бейсбол, американский футбол и т.д.). В этих случаях событие считается несостоявшимся. Если какой-либо матч не завершён и считается несостоявшимся, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по Ставкам. По всем остальным Ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным "1".

6.2. В случае отмены или изменения результата (протест, допинг и т.д.) для оплаты засчитывается первоначальный результат. Фактическим считается результат, объявленный на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения события. В случае отсутствия результатов в официальных источниках Букмекерская контора вправе использовать альтернативные источники информации, в том числе информацию собственного представителя на матче.

6.3. В случае переноса матча на нейтральное поле Ставки сохраняются, при переносе матча на поле команды-соперника - подлежат возврату, а из экспрессов исключаются. В случае переноса матча команд из одного города, Ставки считаются действительными и возврату не подлежат, независимо от поля. В международных матчах возврат Ставок происходит только при переносе матча в другую страну.

6.4. Если матч по теннису, настольному теннису, пляжному волейболу, бадминтону был прерван, не завершён в тот же день или отложен, то Ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча, то происходит возврат ставки. Если в матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки рассчитываются следующим образом: если первый сет (партия) были полностью сыграны, отказавшемуся (дисквалифицированному) игроку во всех оставшихся геймах и сетах (партиях) засчитывается поражение, и выплата производится по полученному результату, за исключением live-ставок. Если первый сет (партия) не были сыграны, выплата производится с коэффициентом 1, за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки. По всем live-ставкам производится выплата с коэффициентом 1, за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого сета (партии), исходы на гейм и т.д.).

6.5. Только результаты, объявленные Букмекерской конторой, являются основанием для расчетов Ставок. Источником для получения таких результатов являются официальные протоколы и другие официальные источники информации. Видео просмотр во внимание

не принимается. Результаты, объявленные другими букмекерскими конторами, не являются официальными источниками информации для Букмекерской конторы. В отдельных случаях для определения результата (например, Ставка на первый факт матча и т.д.) может использоваться видео просмотр. Данные случаи определяются исключительно Букмекерской конторой.

6.6. В экспрессы и системы запрещается включать зависимые события, различные события одного и того же матча, Ставки на одного игрока или команду в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в определенном матче), не взаимосвязанные напрямую, но имеющие определенную косвенную взаимосвязь. Такие Ставки подлежат возврату и в том случае, если компьютерная программа приема ставок не заблокировала прием данной Ставки. Букмекерская компания оставляет за собой право определять, какие именно ставки связаны друг с другом.

6.7. Если игрок - член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, а футболист не вышел на поле в стартовом составе, Ставки по данному игроку подлежат возврату.

6.8. Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного заявления в течение 10 дней со дня подведения итогов по соответствующей Ставке. Заявление отправляется по адресу support@zenitbet.com. По истечению этого срока никакие претензии не принимаются. В спорных ситуациях, не имеющих прецедентов, окончательное решение принимается Букмекерской конторой. Факт совершения клиентом любой Ставки в Букмекерской конторе означает безусловное согласие клиента с тем фактом, что окончательное решение по любому спорному вопросу принимается Букмекерской конторой и является окончательным для конторы и для Клиента. Претензии принимаются при наличии официальных документальных подтверждений оспариваемого факта со стороны организации, проводившей соревнование.

6.9. При наличии у Букмекерской конторы информации, в том числе полученной после окончания события, о неспортивном характере события, а также при наличии признаков неспортивной борьбы, Букмекерская контора вправе прекратить прием ставок, а принятые ставки, в том числе live-ставки, аннулировать, в том числе, без возврата суммы ставки. Букмекерская контора не обязана представлять доказательства неспортивного характера события и вправе сослаться на аналитическое заключение аналитика Букмекерской конторы. Если Букмекерской конторе станет известно, что отдельные Клиенты действовали в сговоре или как группа лиц, если рассматриваемые ставки были сделаны одним и более Клиентами на один и тот же исход и с тем же коэффициентом (или на зависимые исходы, например: победа команды, победа команды или ничья и прочее), Букмекерская контора вправе применить правила аннулирования ставок, указанные в настоящем пункте, ко всем Клиентам, действующим в сговоре или группой лиц, а также в случае, если ставки были сделаны одним или более Клиентами в пределах короткого промежутка времени. Внесение ставки, а также заключение пари лицами, являющимися спортсменами, спортивными судьями, тренерами, руководителями спортивной команды, другими участниками или организаторами спортивного соревнования, или их родственниками, а также лицами, действующими по поручению указанных лиц, запрещается. Ставки и пари, совершенные вышеуказанными лицами, аннулируются. Официальное решение такого рода принимается Букмекерской конторой после специального расследования, на время которого сумма ставки блокируется. На время проведения Букмекерской конторой служебного расследования в отношении действий и ставок Клиентов, все финансовые отношения с Клиентом/Клиентами замораживаются вплоть до окончания данного расследования.

6.10. Букмекерская контора не несет ответственности за точность текущего результата матча, указываемого при приеме Ставок по ходу данного матча (Live-ставки). Указываемый результат не является официальной информацией и носит примерный информативный характер. Никакие претензии, связанные с указанием данного результата

по ходу матча не принимаются. Букмекерская контора рекомендует использовать альтернативные источники информации (телетрансляции, радиорепортажи и т.п.).

6.11. Никакие претензии по Live-ставкам не принимаются.

7. Ограничения по условиям приема ставок

7.1. Минимальная Ставка на любое событие: в валюте российский рубль – 5 руб.; в валюте американский доллар – 1 доллар; в общеевропейской валюте – 1 евро; в иной валюте – в размере эквивалентном 1 американскому доллару.

7.2. Минимальная Ставка на один вариант Системы: в валюте российский рубль – 5 руб.; в валюте американский доллар – 1 доллар; в общеевропейской валюте – 1 евро; в иной валюте – в размере эквивалентном 1 американскому доллару.

7.3. Максимальный коэффициент выигрыша по Экспрессу – 1000.

7.4. Максимальная сумма Ставки на событие зависит от вида спорта и события, определяется Букмекерской конторой конкретно как на каждое событие, так и на каждый вид Ставки и подлежит изменениям без предварительных уведомлений любого характера. Букмекерская контора оставляет за собой право ограничивать максимальную и минимальную сумму Ставки на отдельные события, а также на введение и снятие ограничений любого характера для любого Клиента без дополнительного уведомления и какого-либо объяснения причин таких ограничений.

7.5. Максимальная выплата на одну Ставку равна 3 000 000 рублей, либо эквивалентна данной сумме при выплате в иной валюте.

7.6. Если в Экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на размер максимальной Ставки, то общий размер максимальной Ставки будет равен минимальному значению.

8. Расчет Ставок и выплаты Клиентам

8.1. Для открытия игрового счета необходимо:

а) зарегистрироваться на Сайте в разделе "Регистрация";

б) внести деньги на свой игровой счет: банковским переводом, кредитной картой, либо с помощью систем электронных платежей.

8.2. Пароль вводится Клиентом при регистрации на Сайте. Этот пароль может быть изменен Клиентом в любой момент.

8.3. Все комиссии при переводе денежных средств оплачивает Клиент.

8.4. Букмекерская контора не несёт ответственности в случае, если игровой счёт не будет пополнен в указанные сроки по вине третьих лиц или из-за обстоятельств непреодолимой силы (авторизационные центры, каналы связи и т.п.).

8.5. При пополнении игрового счета сумма пополнения отводится только для игры, образуя не снимаемый остаток, который не может быть снят игроком до тех пор, пока на эту сумму не будут сделаны Ставки.

8.6. Выигрыши по сыгранным Ставкам начисляются после объявления результатов событий на официальных сайтах.

8.7. Клиент может заказать сумму для снятия в пределах своего игрового счета. Выплата производится в валюте, указанной Клиентом при регистрации. Обработка, оформленного клиентом запроса на выплату производится букмекерской конторой от 1 минуты до 3 рабочих дней. Срок проведения одобренного букмекерской конторой запроса на выплату, устанавливается кредитными и/или некредитными организациями, в том числе платёжными системами.

8.8. Для снятия средств через электронные платёжные сервисы необходимо наличие хотя бы одного пополнения игрового кошелька через этот платёжный сервис. Букмекерская

контора оставляет за собой право осуществить выплаты со счета только тем же способом, каким был пополнен счет. Если Клиентом использовалось несколько способов, Букмекерская контора может предложить осуществить выплату средств только одним из них, на усмотрение администрации Букмекерской конторы.

Клиент по своему желанию в целях предупреждения мошенничества вправе подключить настройку верификации нового электронного кошелька посредством sms-уведомлений.

Во время совершения запроса на выплату на новый кошелек Клиента, на номер телефона, указанный им при регистрации, поступит sms-уведомление с кодом подтверждения, который Клиент вводит на сайте. В случае успешного прохождения процедуры верификации нового электронного кошелька, Клиент может заказать выплату на данный электронный кошелек.

В случае, если Клиенту поступило sms-уведомление с кодом подтверждения для верификации нового электронного кошелька, который им не создавался, и соответствующая выплата на него не заказывалась, то Клиент незамедлительно обязан сообщить об этом в службу поддержки.

8.9. Букмекерская контора оставляет за собой право осуществить выплату средств со счета Клиента по любому запросу только на банковскую карту Клиента, вне зависимости от способов пополнения данного счета (электронные платежные системы и т.д.).

8.10. Букмекерская контора вправе приостановить любые выплаты, если будет установлено, что при регистрации на сайте Клиент не указал и/или указал неполные/недостовверные персональные и/или контактные данные, в том числе, адрес электронной почты.

8.11. Бездействующим счетом признается игровой счет Клиента, который не использовался им в течение 12 месяцев.

По игровым счетам с положительным балансом, которые находятся в состоянии бездействия 11 месяцев, Букмекерская контора уведомляет клиента о дате присвоения счету статуса «бездействующего» и порядке обслуживания счета данной категории.

За обслуживание и содержание бездействующего игрового счета Букмекерская контора взимает плату в размере 5% от суммы баланса, но не менее 100 руб. в месяц.

В случае возобновления использования игрового счета, имеющего статус «бездействующего», ранее удержанная плата за обслуживание и содержание игрового счета не возвращается. Бездействующие счета ликвидируются по истечении 3 лет с даты последнего действия

9. Ставки на футбол

9.1. Ставки на футбольные матчи (в т.ч. кубковые и матчи плей-офф) принимаются на исход основного времени, включая компенсированное судьей время. Если формат матча был изменен, а в линии это не указано, то расчет ставок производится с коэффициентом 1 (исключение п.п 9.2).

9.2. В турнирах, матчах с участием клубных команд, имеющих статус товарищеских, для того, чтобы все ставки были действительными, должно быть сыграно не менее 80 минут матча.

9.3. Если футбольный матч не состоялся, был прерван и не доигран в течение 15 часов, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом 1 и данные события исключаются из экспрессов. Событие считается состоявшимся, если оно прервано, не доиграно в течение 15 часов, и если в нем сыграно не менее 70 мин.

9.4. Для кубковых соревнований, состоящих из нескольких матчей, предлагается игра на проход в следующий раунд. Проход определяется по сумме всех состоявшихся матчей.

9.5. Если футболист не вышел на поле в стартовом составе, ставки по данному игроку

подлежат возврату (за исключением live-ставок).

9.6. Во всех случаях ставок, связанных с количеством предупреждений (жёлтая карточка) игроков, удаления не засчитываются. В случае если игрок удаляется за две жёлтые карточки, то засчитывается одна. Учитываются желтые и красные карточки, показанные в перерыве матча. Не учитываются желтые и красные карточки, показанные запасным игрокам и тренерам, а также после финального свистка судьи.

9.7. Назначенный, но не выполненный угловой удар и вброс аута не учитывается (например, не учитывается назначенный, но не выполненный до финального свистка или свистка на перерыв угловой удар или аут). Если судья просит перебить угловой удар или повторно вбросить аут, то он будет учтен только один раз.

9.8. Расчет ставок по статистическим данным (угловые, желтые карточки и т.д.) может производиться в срок до 6 полных суток по истечении события. В случае отсутствия по истечении данного срока статистических данных на официальных сайтах, указанных в качестве официальных источников информации, ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

9.9. Компенсированное время 1-го тайма считается 45-й минутой. Компенсированное время 2-го тайма считается 90-й минутой. Ставки на количество добавленных к основному времени матча минут (Официальное компенсированное время к 1-му тайму/2-му тайму) рассчитываются по информационной табличке, которую показывает резервный судья, а не по фактически сыгранному времени.

9.10. В исходе "Мяч коснётся штанги или перекладины" учитываются все попадания в штангу/перекладину, кроме случаев, когда игра была остановлена. Например, когда мяч попадает в штангу после удара игрока, оказавшегося в данном эпизоде в офсайде, исход "да", засчитан не будет.

9.11. Ставка на исход "Гол ногой" считается выигрышной, если гол забит ногой. В случае, если гол забит любой частью тела, кроме головы, считается, что гол был забит ударом ногой. Любой автогол, прямой гол со штрафного или пенальти не учитываются.

9.12. Ставка для исхода "Гол ножницами - Да" выигрывает, если игрок забьёт ударом по мячу в прыжке через себя, во время которого ноги футболиста скрестятся в воздухе.

9.13. Ставка для исхода "Гол ударом с лёта - Да" выигрывает, если игрок забьёт гол ногой с помощью удара по мячу, находящемуся в воздухе. При этом удар должен быть совершен без предварительной обработки мяча. Если удар наносится по мячу в момент отскока его от земли, такой удар будет считаться ударом с полулёта и ставка "Да" в этом эпизоде проигрывает.

9.14. Долгоиграющие ставки "кто выше по итогам чемпионата", "какая команда пройдет дальше" и им подобные рассчитываются согласно регламентам турниров, на которые принимаются данные ставки.

9.15. Если в рамках тура хотя бы один матч отменен, перенесен, не доигран и считается не состоявшимся, то расчет ставки на результат тура производится с коэффициентом 1.

9.16. В матче будет использована система VAR - ставка считается выигранной, если главный судья лично просматривает видеозапись для принятия решения.

10. Ставки на хоккей

10.1. Ставки на хоккей с шайбой принимаются на результат основного времени матча (3 периода по 20 минут), если в линии не указано иное. При изменении формата проведения матча ставки на него подлежат возврату. Ставки на победителя матча, состоящие из двух исходов, выход в следующий раунд соревнований, на победителя соревнования, выход в другую лигу и т.д. принимаются с учетом овертаймов и буллитов. Овертайм, назначенный по итогам двух матчей, учитывается только в ставках на выход в следующий раунд соревнований, на победителя соревнования, выход в другую лигу и т.д.

10.2. Ставки на статистику матча: штрафное время, броски в створ, силовые приемы,

выигранные вбрасывания, заблокированные броски и т. д., рассчитываются согласно официальному протоколу матча. При расчете ставок на штрафное время, учитываются только 2-х минутные удаления, включая двойные малые штрафы. Для расчета исходов на период, принимаются в расчет штрафные минуты, которые в нем заработаны. Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам.

10.3. При расчете ставок на штрафное время, заработанное индивидуально игроками, учитываются только 2-х минутные удаления.

10.4. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

10.5. Ставки на индивидуальный тотал игрока рассчитываются по системе гол+пас в основное время матча согласно официальному протоколу матча. Если игрок не заявлен на игру, то ставки на него подлежат возврату. Если игрок заявлен на игру, но не провел на площадке ни одной секунды, то ставки на него также подлежат возврату.

10.6. Ставки на исход «Кто выше по итогам чемпионата», «Кто выше в группе», «Пара финалистов», «Победитель группы», «Победитель чемпионата» рассчитываются по итоговым протоколам организации, проводящей соревнование.

10.7. Ставки на «Забитые голы», «Пропущенные голы» и другие итоговые показатели группы или турнира принимаются с учетом овертаймов, без учета послематчевых буллитов, если иные условия не указаны в линии.

11. Ставки на теннис

11.1. Ставки на фору и тотал в теннисе принимаются на геймы, если в линии не указано иное.

11.2. В случае изменения формата матча ставки на победителя матча, ставки на 1-й сет и ставки на однозначно определенные исходы после первого сета сохраняют силу. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

11.3. В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине ставки на исход всего противостояния остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников происходит выплата с коэффициентом 1, если состав не указан - ставки остаются в силе.

11.4. Для турниров «Кубок Дэвиса» и «Кубок Федераций» в случае не проведения положенного в соответствии с регламентом числа матчей по обоюдному согласию сторон все ставки на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам сыгранных матчей.

11.5. Если в матче один из участников отказывается от продолжения игры или дисквалифицируется, то ставки рассчитываются следующим образом: если первый сет (партия) были полностью сыграны, отказавшемуся (дисквалифицированному) игроку во всех оставшихся геймах и сетах (партиях) засчитывается поражение, и выплата производится по полученному результату, за исключением live-ставок. Если первый сет (партия) не были сыграны, выплата производится с коэффициентом 1, за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки. По всем live-ставкам производится выплата с коэффициентом 1, за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого сета (партии), исходы на гейм и т.д.).

11.6. Если в матче один из участников отказывается от продолжения игры или дисквалифицируется, то ставки по статистическим данным (эйсы, двойные ошибки и т.д.) рассчитываются следующим образом: исходы, которые однозначно определены к моменту остановки матча сохраняют силу. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

11.7. Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

11.8. Тай-брейк считается как отдельный гейм. В случае если гейм, на который игроку предлагается угадать победителя, приходится на тай-брейк или супер тай-брейк, то данная ставка подлежит возврату.

11.9. В случае, если гейм не завершён по любой причине (прерван и не завершён матч, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалификация и прочее), расчет ставок на этот гейм производится с коэффициентом 1.

11.10. Если решающий сет играется в формате супер тай-брейка, то он считается как 1 гейм.

11.11. В случае если матч состоит из одного сета в формате тай-брейка или супер тай-брейка, ставки на исходы:

- победа в матче

- победа в первом сете

сохраняют силу и расчет по ним производится на основании результата матча. Расчет по остальным исходам производится с коэффициентом 1.

11.12. Источником информации по статистическим данным (эйсы, двойные ошибки и т.д.) являются официальные сайты турниров.

11.13. В случае если в линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена, это не является основанием для отмены Ставки.

12. Ставки на баскетбол

12.1. Ставки на баскетбол принимаются и рассчитываются с учетом возможных овертаймов, если в линии не указано иное. Исключение составляют события, для которых в линии дан исход ничья "X". В этом случае ставки на исходы "П1", "X", "П2", "1X", "12" и "X2" принимаются на основное время. Если матч завершился вничью в основное время и овертайма не проводилось, а в линии не было исхода на ничью, то ставки на исходы П1 и П2 рассчитываются с коэффициентом 1. Остальные ставки рассчитываются по окончательному счету.

12.2. Овертайм, назначаемый по сумме результатов двух матчей, учитывается только в ставках на выход в следующий раунд, в другую лигу, на победителя соревнования и т.п.

12.3. Ставки на статистические показатели игрока (количество очков, передач, подборов и т.п.) принимаются с учетом возможных овертаймов. Если игрок не был заявлен на матч или не провел на площадке ни одной секунды, то ставки на него подлежат возврату.

12.4. Ставки на количество подборов рассчитываются с учетом личных и командных подборов.

12.5. В ставках на «Самую результативную четверть» если нельзя однозначно определить самую результативную четверть (две и более четверти закончились с одинаковой результативностью), то расчет ставок на эти четверти производится с коэффициентом 1. Остальные четверти считаются проигранными.

12.6. В ставках на «Самую результативную половину» если обе половины закончились с одинаковой результативностью, то данные ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

13. Ставки на бейсбол

13.1. Ставки на бейсбол принимаются на окончательный результат матча со всеми возможными дополнительными иннингами.

13.2. В матчах NBP и некоторых других чемпионатов в случае ничьей исходы на победу рассчитываются с коэффициентом 1. Все остальные исходы рассчитываются по итоговому результату.

13.3. В ставках на «Самый результативный иннинг», если однозначно нельзя определить, какой иннинг самый результативный (два и более иннингов завершились с равным

результатом), расчет ставок на такие иннинги производится с коэффициентом 1. Ставки на остальные иннинги считаются проигранными.

14. Ставки на волейбол

14.1. Ставки на фору и тотал в волейболе принимаются на очки, если в линии не указано иное.

15. Ставки на бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол

15.1. Ставки на фору и тотал на эти виды спорта указываются в очках, если в линии не указано иное

15.2. В случае изменения формата матча (количества сетов/партий) ставки на победителя матча, ставки на 1-й сет/партию и ставки на однозначно определенные исходы после 1-го сета/партии сохраняют силу. Остальные ставки рассчитываются с коэффициентом 1.

15.3. Если в матче один из участников отказывается от продолжения игры или дисквалифицируется, то ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчетов по ставке; ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что был полностью сыгран первый сет/партия, кроме live-ставок. По всем остальным ставкам производится выплата с коэффициентом 1. По всем live-ставкам производится выплата с коэффициентом 1, за исключением исходов, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого сета (партии), исходы на гейм и т.д.).

15.4. Если в линии допущена опечатка в инициалах спортсмена/-ов, это не является основанием для отмены ставки.

15.5. Количество партий в настольном теннисе зависит от регламента турнира.

16. Ставки на гандбол

16.1. Ставки на гандбол принимаются на основное время, если в линии не указано иное.

16.2. В некоторых соревнованиях используется "Mercy Rule" ("Правило Милосердия"). В таком матче при отрыве одной из команд в счёте игра останавливается (разница голов определяется по регламенту турнира). Результат матча в случае применения "Mercy Rule" ("Правило милосердия") считается состоявшимся.

17. Ставки на хоккей с мячом, хоккей на траве, водное поло, пляжный футбол, регби, футзал

17.1. Ставки на данные виды спорта принимаются на основное время (согласно регламенту турнира), если в линии не указано иное.

17.2. Если по какой-либо причине матч не завершён, то ставки, которые однозначно определены к моменту его остановки, рассчитываются. Все остальные ставки рассчитываются с коэффициентом 1. (исключение п.п. 6.1)

18. Ставки на Формулу 1 и другие авто- и мотогонки

18.1. Если гонщик классифицирован, значит, он закончил гонку.

18.2. Если сошли оба гонщика, победителем в паре считается тот, кто прошёл больше кругов согласно официальному протоколу. Если оба гонщика сошли на одном круге

Ставка рассчитывается с коэффициентом 1.

18.3. Прогревочный круг входит в зачет гонки.

18.4. Если заезд не завершён или отложен и официальный результат не объявлен, то все ставки аннулируются.

19. Ставки на бокс, смешанные единоборства

19.1. Начало боя определяется звуком гонга к началу первого раунда. В случае, если спортсмен не может продолжить бой после звука гонга к началу следующего раунда, бой будет считаться завершённым в предыдущем раунде.

19.2. Если по какой-либо причине решение об исходе боя по очкам будет принято до окончания всех раундов, или спортсмена дисквалифицируют, ставки будут рассчитываться по раунду, в котором бой был остановлен. Ставки на победу по результату полного боя будут считаться выигрышными, если все раунды завершены полностью.

19.3. При расчете тотала раундов учитываются только полностью завершённые раунды.

19.4. В случае изменения формата боя (количество раундов) все ставки рассчитываются с коэффициентом 1, за исключением ставок на исход боя.

19.5. При определении метода победы учитываются данные официального протокола.

19.6. Досрочная победа – победа нокаутом, техническим нокаутом, техническим решением, дисквалификацией соперника или отказ во время боя.

19.7. В случае, если решение об исходе боя не может быть принято, или бой прекращается по любой причине без вынесения решения о результате боя, все ставки аннулируются, если не указано иное, или результат исходов уже был определён.

19.8. Результат, объявленный по завершению поединка, является окончательным. Любые последующие официальные или неофициальные пересмотры решения на основании апелляции, временной отмены матча, судебного рассмотрения, результата тестирования на наркотики, или любой другой санкции, не будут влиять на результат рассчитанной ставки.

20. Ставки на биатлон, лыжи и другие зимние виды спорта

20.1. Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованному сразу же по ее окончанию на официальном сайте. Последовавшие затем дисквалификации участников и любые изменения в итоговом протоколе в расчет не принимаются.

20.2. Если соревнование отложено по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до окончания турнира или этапа, на котором запланировано проведение отложенного соревнования.

20.3. В ставках “Кто выше” если оба участника сошли с дистанции или один из участников не стартовал, происходит возврат ставки. Если один участник стартовал, но не финишировал, ставки на него проиграны. Если оба участника заняли одинаковое место, происходит выплата по ставке с коэффициентом 1.

20.4. Ставки на керлинг принимаются и рассчитываются с учетом возможных экстра-эндов, если в линии не указано иное.

21. Ставки на шахматы

21.1. Ставки на результат партии рассчитываются на основании официального результата конкретной партии, а на результат матча – по сумме результатов всех партий, из которых состоит матч.

- 21.2. Первым в линии обозначается шахматист, играющий белыми фигурами, независимо от места проведения партии.
- 21.3. Если начало партии задержано или партия отложена по какой-либо причине, то все ставки остаются в силе до конца партии или до конца турнира.

22. Ставки на Что? Где? Когда?

- 22.1. Ставки на количество сыгранных раундов рассчитываются на основании фактического числа проведенных раундов, которое может не совпадать со счетом.
- 22.2. В исходе на «Индивидуальный тотал игрока» – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству набранных очков.
- 22.3. Очко засчитывается тому игроку, который отвечал на вопрос и дал правильный ответ (чей ответ был принят ведущим игры). Правильность ответа определяет ведущий игры.
- 22.4. При розыгрыше секторов «Блиц» и «Суперблиц» очко засчитывается тому игроку, который дал правильный ответ на последний (третий) вопрос.
- 22.5. В случае проведения «решающего раунда» все очки у игроков остаются, а игроку, давшему правильный ответ в «решающем раунде», засчитывается одно очко.
- 22.6. Если член команды не принимал участия в матче, происходит выплата с коэффициентом 1.
- 22.7. «В каком раунде выпадет блиц», «В каком раунде выпадет суперблиц», «Выпадет блиц и команда знатоков выиграет раунд», «Выпадет суперблиц и команда знатоков выиграет раунд». При отсутствии сектора блиц/суперблиц на столе, происходит выплата с коэффициентом 1.

23. Ставки на Киберспорт

- 23.1. Все пари заключаются с учетом всех возможных дополнительных раундов, в случае если в информации к матчу не указано иное.
- 23.2. В случае дисквалификации или отказа участника до начала матча, все ставки рассчитываются с коэффициентом 1, если же отказ или дисквалификация происходит во время игры, то ставки на заведомо сыгранные события к моменту отказа или дисквалификации рассчитываются по результатам.
- 23.3. В случае изменения формата матча или изменения названия карты, все ставки рассчитываются с коэффициентом 1.
- 23.4 Особенности расчета Dota2 и League of Legends:
- 23.4.1. "Первая кровь" - определяет первое убийство героя/чемпиона на карте только вражеским соперником ("казнь", либо убийство крипами/миньонами соперника не учитывается).
- 23.4.2. "Тотал убийств" - определяет общее количество убийств, совершенных в рамках одной карты, только вражескими соперниками ("казнь", либо убийство крипами/миньонами соперника не учитывается).
- 23.4.3. Тотал минут в карте учитывается только целое значение сыгранных минут.
- 23.4.4.** Откат игрового времени в карте, в случае технических неполадок, не является поводом для расчета пари с коэффициентом 1.
- 23.5. Особенности расчета CS:GO:
- 23.5.1. В формате игры состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах. Для игр формата 2-х и более карт, основная фора и тотал указывается в картах (дополнительная роспись форы и тотала в конкретных картах, указана по раундам).
- 23.5.2 Победа на карте идет до 16 победных раундов одной из команд (с разрывом минимум в два раунда). При счете на карте 15:15 назначается "овертайм" 6 или 10 дополнительных раундов в зависимости от регламента турнира.

23.6. Особенности расчета SC2:

23.6.1. Форa и тотал матча указывается в раундах.

23.7. Особенности расчета Heroes of the Storm:

23.7.1. Форa и тотал матча указывается в картах.

23.8. Особенности расчета Киберфутбола (компьютерная игра FIFA).

23.8.1. На матчи Киберфутбола принимаются все типы и виды ставок, предусмотренные Правилами для футбола.

Расчёт ставок на матчи Киберфутбола соответствуют порядку расчета ставок, установленному разделом 9 настоящих Правил.

Матчи и турниры по Киберфутболу проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.8.2. Матч, несостоявшийся по техническим причинам, должен быть сыгран в течение ближайших суток (24 часа). Если данный матч не сыгран в указанное время, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

В случае потери соединения (проблем) с игровыми серверами (невозможности войти в FIFA, создать матч и т.п.) в течение 2 и более часов матчи проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.8.3. В случае, если будет установлено, что результат матча либо события в ходе матча (на которое принята ставка) достигнуты вследствие умышленных действий участника соревнования (например, умышленный разрыв связи, перезагрузка оборудования, отключение питания и прочее), то ставки на такие события и матчи рассчитываются с коэффициентом «1». Претензии по данному вопросу не принимаются.

23.8.4. Трансляция матчей осуществляется на канале <https://cyberpoint.space/football>. После окончания матча результат доступен на сайте Букмекерской конторы в разделе «Результаты».

23.9. Особенности расчета Киберхоккея (компьютерная игра NHL 17).

23.9.1. На матчи Киберхоккея принимаются все типы и виды ставок, предусмотренные Правилами для хоккея. Расчёт ставок на матчи по Киберхоккею соответствуют порядку расчета ставок, установленному разделом 10 настоящих Правил. Матчи и турниры по Киберхоккею проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.9.2. Матч, несостоявшийся по техническим причинам, должен быть сыгран в течение ближайших суток (24 часа). Если данный матч не сыгран в указанный период времени, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

23.9.3. Трансляция матчей осуществляется на канале <https://cyberpoint.space/hockey>. После окончания матча результат также доступен на сайте Букмекерской конторы в разделе «Результаты».

23.10. Особенности расчета Кибербаскетбола (компьютерная игра NBA 2K17).

23.10.1. На матчи Кибербаскетбола принимаются все типы и виды ставок, предусмотренные Правилами для баскетбола. Расчёт ставок на матчи по Кибербаскетболу соответствуют порядку расчета ставок, установленному разделом 12 настоящих Правил. Матчи и турниры по Кибербаскетболу проводятся по правилам, установленным организатором соревнований.

23.10.2. Матч, несостоявшийся по техническим причинам, должен быть сыгран в течение ближайших суток (24 часа). Если данный матч не сыгран в указанный период времени, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

23.10.3. Трансляция матчей осуществляется на канале <https://cyberpoint.space/basketball>. После окончания матча результат также доступен на сайте Букмекерской конторы в разделе «Результаты».

24. Zenit-тото

24.1. Zenit-тото - это игра, где Букмекерской конторой на основании данных Правил предлагается делать Ставки на заранее определенные фиксированные события, имеющие

три возможных исхода (которые обозначаются как "П1" - победа 1-ой команды, "X" - ничья, "П2" - победа 2-ой команды).

24.2. Ставки предлагается делать на Исходы предлагаемых 15 событий в рамках очередного розыгрыша. Вариантом считается совокупность Исходов по одному на каждое событие. В каждом событии игрок может выбрать от одного до трех возможных Исходов. Каждый из получившихся при этом вариантов оплачивается и рассчитывается отдельно.

24.3. События предлагаются без коэффициентов выигрыша. Выигравшими признаются варианты, в которых правильно угаданы 9 и более Исходов. Выигрыш выплачивается из призового фонда, который составляет не менее 90% от суммы сделанных Ставок (пула) в текущем розыгрыше. Величина выигрыша по Ставке зависит от ее суммы, числа угаданных Исходов, размера призового фонда и от общей суммы выигравших Ставок.

- Первая категория - 5% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы все 15 Исходов.
- Вторая категория - 5% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы результаты 15 или 14 событий.
- Третья категория - 5% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14 или 13 событий.
- Четвертая категория - 5% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14, 13 или 12 Исходов.
- Пятая категория - 10% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14, 13, 12 или 11 вариантов.
- Шестая категория - 20% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15, 14, 13, 12, 11 или 10 вариантов.
- Седьмая категория - 40% от пула. В распределении участвуют варианты, в которых угаданы 15,14,13,12,11,10 или 9 вариантов.

Призовой фонд делится между выигравшими ставками пропорционально сумме каждой из них (чем больше сумма Ставки, тем больше выигрыш) в каждой из категорий, где они участвуют. В конце правил можно посмотреть пример.

24.4. Джек-пот - это дополнительный выигрыш, который распределяется среди вариантов, где угаданы результаты 15 событий, пропорционально величине Ставок на эти варианты. Джек-пот формируется из сумм предыдущих розыгрышей, из выигрышных категорий, которые не были разыграны. То есть если в лучшем выигрышном варианте угадано менее 15 Исходов (14 и менее). Джек-пот накапливается от розыгрыша к розыгрышу, пока в каком-либо из вариантов участник игры не угадает все 15 исходов. Букмекерская контора имеет право увеличивать Джек-пот из собственных средств.

24.5. Ставки на все матчи, предложенные в игре Zenit-тото, принимаются на основное время, если не оговорено иное.

24.6. Матч считается несостоявшимся, если он признается таковым в соответствии с данными Правилами, либо если он начался раньше времени окончания приема Ставок текущего розыгрыша. Если событие признано несостоявшимся, то во всех вариантах Ставок все Исходы такого события считаются выигрышными. Джек-пот в случае несостоявшихся событий распределяется следующим образом:

- 1 несостоявшееся событие - распределяется 35% Джек-пота
- 2 несостоявшихся события - распределяется 25% Джек-пота

Если в тираже не состоялось три и более события, тираж считается не разыгранным и ставки тиража возвращаются игрокам.

24.7. Чтобы сделать Ставку, необходимо выбрать по одному Исходу для каждого из 15 матчей, представленных в бланке. Бланк - список из 15 событий с тремя Исходами,

которые заполняет игрок. Минимальная ставка в валюте российский рубль – 40 руб.; в валюте американский доллар – 1 доллар; в валюте общеевропейской валюте – 1 евро; в иной валюте – в размере эквивалентном 1 американскому доллару, максимальная - не ограничена. Если игрок хочет оформить несколько вариантов, то для удобства, это можно сделать в одном бланке, отметив сразу 2 или 3 Исхода в одном или нескольких из 15 матчей; при этом общее число Ставок и минимальная сумма, приходящаяся на купон, соответственно удваиваются, утраиваются и т. д. Итоговая сумма, приходящаяся на бланк, распределяется равными долями между вариантами, содержащимися в бланке. Если в одном бланке сделано несколько Ставок, начисление выигрыша по выигравшим в купоне вариантам производится пропорционально сумме, которая приходится на каждый из них.

24.8. Ставки, сделанные после начала тиража возвращаются и в распределении призового фонда не участвуют. По ходу приема ставок на сайте Букмекерской компании можно просматривать статистическую информацию о сделанных Ставках, а после окончания приема Ставок узнать окончательное число принятых Ставок, сумму призового фонда и скачать файл, содержащий полный список ставок, что позволяет любому желающему проверить правильность расчета выигрышей. Информация публикуется не позднее 30 минут после окончания приема ставок.

24.9. Игра Zenit-тото проводится на территории Российской Федерации и Республики Казахстан.

24.10. Во всех неоговоренных, общих и спорных случаях в игре Zenit-тото действуют пункты данных Правил.

25. Ставки на события BetGamesTV

25.1. BetGamesTV – это ТВ-канал, транслирующий проходящие в реальном времени развлекательные мероприятия и интеллектуальные игры, результат которых заведомо не определен и не известен.

Развлекательные мероприятия и интеллектуальные игры (далее – События BetGamesTV) организовываются и проводятся зарубежной компанией (организатором), в которых Букмекерская контора и Клиент не принимают участия. При этом, Букмекерская контора представляет он-лайн трансляцию Событий BetGamesTV и предлагает совершить ставки по коэффициентам, представленным в линии.

25.2. Ставки на События BetGamesTV принимаются и рассчитываются в порядке, установленном настоящими Правилами.

25.2.1. «**Lucky 7**» - это развлекательное мероприятие (или викторина), основанное на розыгрыше 7 из 42, с широким спектром результатов ставок.

Из 42 шаров случайным образом выбираются 7 выигрышных, которые перемещаются в трубку (лоток). Тираж считается состоявшимся, если были выбраны, по меньшей мере, 7 счастливых шаров. Если в трубку попадает более семи шаров, подсчитываются только первые 7 шаров, остальные игнорируются. Каждому тиражу предшествует только один раунд ставок, во время которого участники могут размещать ставки на все возможные результаты предстоящего тиража. Раунд ставок происходит между тиражами и длится около четырех минут.

25.2.2. «**Lucky 6**» - развлекательное мероприятие (или викторина), основанное математической теории вероятностей. Игрокам предлагается широкий выбор исходов ставок.

В процессе каждого тиража шесть (6) игровых шаров из общего числа шестидесяти (60) выбираются случайным образом в цилиндры игровой машины. Порядок выигрышных шаров определяется цилиндрами машины слева направо. Цилиндр с левой стороны считается как первый. Есть только один раунд для совершения ставок и игрок может ставить на все доступные исходы в предстоящем тираже. Раунд для совершения ставок проходит между тиражами игры и завершается после, примерно, четырех минут.

25.2.3. «Lucky 5» - это развлекательное мероприятие (или викторина), основанное на розыгрыше 5 из 36, с широким спектром результатов ставок.

Из 36 шаров случайным образом выбираются 5 выигрышных, которые перемещаются в цилиндры лототрона. Порядок выигрышных шаров определяется цилиндрами – слева направо. Крайний левый цилиндр считается первым. Каждому тиражу предшествует только один раунд ставок, во время которого участники могут размещать ставки на все возможные исходы предстоящего тиража. Раунд ставок происходит между тиражами и длится около четырех минут.

25.2.4. «Колесо фортуны» - быстрое и простое развлекательное мероприятие с четкими вариантами ставок.

Ведущий представляет игру «Колесо Фортуны», раскручивает колесо против часовой стрелки, а затем легким движением руки вращает его по часовой стрелке. В ходе розыгрыша колесо вращается только один раз, за исключением случаев, когда вращение необходимо повторить. Вращение колеса и тираж считается состоявшимся, если колесо делает, по крайней мере, три полных оборота по часовой стрелке. Запуск колеса отсчитывается с момента, когда ведущая начинает вращать его по часовой стрелке, и стрелка-указатель покидает сектор, в котором до этого находилась. Результат тиража – это номер или символ сектора, в котором оказывается стрелка после того, как колесо останавливается.

Каждому тиражу предшествует только один раунд ставок, во время которого участники могут размещать ставки на все возможные исходы предстоящего тиража. Раунд ставок происходит между тиражами и длится около двух минут.

25.2.5. «Война ставок» - интеллектуальная настольная игра, основанная на теории вероятностей, в которой участвуют две стороны. Более высокая карта выигрывает.

Игра происходит между двумя сторонами. Дилер сдает одну карту лицом вверх каждой из сторон в каждой игровой раздаче. Карты сдаются по одной, и игрок всегда получает карту первым. Целью игры является получение более старшей карты согласно ее значению (туз считается только как самая старшая карта, а двойка – как самая младшая). Ничья происходит, если игрок и дилер имеют одинаковые по значению карты. Ставки первого раунда можно делать до того, как сдаются карты. Игроки могут делать ставки на один или на несколько возможных исходов. Ставки второго раунда можно делать после того, как игрок получил свою карту и коэффициенты были обновлены. Ставки, сделанные в предыдущем раунде, никак не влияют на последующие ставки, поэтому игроки могут делать свои ставки на одинаковые или разные исходы более одного раза. В случае Битвы (ничьей) игроки, которые поставили именно на этот исход, получают свой выигрыш. Ставки, сделанные на игрока и/или дилера, проигрывают.

25.2.6. Bet-on-Poker - живая интеллектуальная настольная карточная игра по правилам «Техасского Холдема».

Крупье по одной сдает 12 (двенадцать) открытых карт на 6 (шесть) позиций (по часовой стрелке). Таким образом, каждая позиция получает 2 (две) открытых карты. Затем в течение игры открываются 5 (пять) общих карт (Board). Цель игры состоит в том, чтобы составить как можно более высокую комбинацию из пяти карт с помощью имеющейся руки (двух открытых карт) и пяти общих карт. Выигрывает рука или руки, составившие наиболее высокую комбинацию. Первый раунд ставок начинается до раздачи карт. Вторым раундом ставок начинается после раздачи карт и обновления коэффициентов. Ставки, размещенные в предыдущем раунде, никак не влияют на ставки, размещаемые во втором раунде. Третий раунд ставок начинается после того, как был сдан флоп (Flop, т. е. первые 3 (три) открытые общие карты), а коэффициенты – обновлены. Четвертым раундом ставок начинается после сдачи терна (Turn, т. е. четвертая открытая общая карта) и обновления коэффициентов. После сдачи последней карты (пятая общая карта) определяются результаты партии.

25.2.7. «Bet-on-Baccarat» - это интеллектуальная игра с почти той же процедурой и

правилами, что и в Punto Banco.

В игре принимают участие 2 (две) стороны. По ходу партии крупье сдает каждой стороне по 2 (две) открытых карты. Карты сдаются по одной; первую карту всегда получает игрок. В особых случаях игроку и (или) банкиру сдается третья карта. Цель игры – собрать общее количество очков, максимально приближенное к (или равное) 9 (девяти) после того, как были сданы все карты, разрешенные правилами. Ничья имеет место, если игрок и банкир набирают одинаковое количество очков.

Значение карты с численным обозначением (от двойки до девятки) равно числу очков такой карты. Значение карт с фигурным обозначением и десятки равно 0 (нулю). Значение туза – 1 (одно) очко. Все очки суммируются для подсчета общей суммы очков игрока. Если общая сумма – это двухзначное число, первая цифра игнорируется, и для определения суммы очков используется только вторая цифра числа.

Например, 9 (девять) + 4 (четыре) = 13 (тринадцать), поэтому результатом будет считаться 3 (три). 7 (семь) + 8 (восемь) = 15 (пятнадцать), поэтому результатом будет считаться 5 (пять).

Первый раунд ставок начинается до раздачи карт. Игроки могут размещать ставки на один или несколько возможных результатов. Второй раунд ставок начинается после получения игроком первой карты и обновления коэффициентов. Третий раунд ставок начинается после получения банкиром первой карты и обновления коэффициентов. По завершении данного раунда ставок игрок и банкир получают вторую и, если необходимо, третью карту (каждый). Затем определяются результаты и на экране отображается победитель.

25.2.8. «Dice Duel» - уникальная настольная игра, адаптированная для ставок с широким выбором результатов. Это быстро, просто и очень легко понять даже для нового игрока.

В игре используются две кости – одна красная и одна синяя с количеством точек от 1 до 6 на каждой из граней. Ведущий кладет кости в специальный стакан, перемешивает их и выкатывает на игровой стол. Кости выкидываются в одном тираже на стол только раз, кроме специальных случаев, когда тираж должен быть переброшен. Тираж считается состоявшимся, если обе кости полностью впали на одну из своих граней и четко сформировали комбинацию двух костей. Результат тиража – это комбинация двух костей определенного цвета и с определенным количеством точек на верхних гранях каждого кубика, после того, как они выпали на стол после броска.

Есть только один раунд ставок, где игроки могут делать ставки на все возможные исходы в предстоящем тираже. Раунд ставок начинается после окончания видео трансляции тиража и завершается примерно через 40 секунд.

25.2.9. «Speedy 7» - это интеллектуальная игра в прямом эфире, в которой игрокам необходимо предсказать, будет ли следующая карта черной или красной, из тиража, состоящего из семи раундов.

Есть только два исхода, когда игрок должен предсказать, будет ли карта красной или черной. За две минуты розыгрыша сдается семь карт, и игрок может присоединиться в любое время. Шансы на прогнозируемый черный и красный аналогичны и продолжают расти, когда появляются четыре или семь последовательных правильных пиков. Дилер использует шесть колод из 52 карт со стандартным тасовщиком.

25.2.10. «6+ Poker» - это небольшой вариант всемирно известного покера «Hold Em». Это интеллектуальная игра один на один, и ее результаты и шансы различаются из-за колоды из 36 карт, при этом все карты с номерами 5 и ниже исключены.

25.2.11. Более подробные правила Событий BetGamesTV размещены на сайте организатора событий <https://www.betgames.tv> в разделе “Products”/«Продукты».

25.3. События BetGamesTV могут быть отменены по техническим причинам, таким как технические проблемы в студии или ошибки ведущего. Ставки на такие события считаются недействительными и рассчитываются с коэффициентом «1», либо возвратом. Претензии по данному поводу Букмекерской конторой не принимаются.

25.4. В случае возникновения в процессе приема ставки технических сбоев каналов связи

или ошибок сервера клиент получает уведомление о том, что его ставка не принята. При этом, если эта ставка все же была зарегистрирована на счету клиента, то она автоматически отменяется, то есть рассчитывается возвратом. Претензии по данному поводу Букмекерской конторой не принимаются.

25.5. При отсутствии звука транслируемого события, или объявления ведущим неправильной выигрышной комбинации, правильные результаты определяются посредством записи прямой трансляции.

25.8. Если Клиент не может посмотреть прямую трансляцию по независящим от Букмекерской конторы причинам, но запись данной трансляции можно найти в архиве, считается, что событие состоялось (с соответствующими результатами) и имело место.

25.9. BetGamesTV, как организатор транслируемых событий имеет право изменять время и продолжительность трансляций. Претензии по данному поводу Букмекерской конторой не принимаются.

25.10. Результаты событий формируются организатором независимо от Букмекерской конторы и доступны на официальном сайте. Букмекерская контора формирует свои коэффициенты на События BetGamesTV.

25.11. Клиент несет ответственность за правильность выбора ставки. Ставки на BetGamesTV не редактируются и не удаляются. Претензии по данному поводу Букмекерской конторой не принимаются.

26. Приложение № 1 к Правилам "Источники информации"

Источники носят информационный характер. Букмекерская контора вправе объявлять результаты на основании источников, не указанных в перечне. Претензии по использованным Букмекерской конторой источникам не рассматриваются.

26.1. Баскетбол:

www.euroleague.net - Евролига УЛЕБ

www.eurocupbasketball.com – Еврокубок

www.fiba.com, www.fibaamericas.com, www.fibaeurope.com - Турниры ФИБА

www.aba-liga.com - Адриатическая лига

www.bbl.net - Балтийская лига

www.balkanleague.net – Балканская лига

www.vtb-league.com – Единая лига ВТБ

www.aseanbasketballleague.com – Юго-восточная лига

www.nba.com – NBA

www.wnba.com – WNBA

www.ncaasports.com – NCAA

www.nbl.com.au, www.wnbl.com.au – Австралия

www.oeb1.at – Австрия

www.basketball-bundesliga.de – Германия

www.esake.gr – Греция

www.acb.com – Испания

www.legabasket.it – Италия

www.lkl.lt – Литва

www.plk.pl – Польша

www.kls.rs – Сербия

www.tbl.org.tr – Турция

www.basket.com.ua – Украина

www.lnb.fr, www.basketpro.com – Франция

www.cbf.cz – Чехия

26.2. Волейбол:

www.cev.lu – Европейские кубки

www.fivb.com - Матчи сборных

www.volleyball-bundesliga.de – Германия

www.volleyleague.gr, www.volleyball.gr – Греция

www.rfevb.com – Испания

www.legavolley.it, www.legavolleyfemminile.it – Италия

www.plusliga.pl, www.orlen-liga.pl – Польша

www.volley.ru – Россия

www.tvf.org.tr – Турция

www.lnv.fr – Франция

www.cvf.cz - Чехия

26.3. Гандбол:

www.ihf.info - Турниры ИФ

www.eurohandball.com - Турниры ЕНФ

www.ehfcl.com - Европейская Лига Чемпионов

www.dkb-handball-bundesliga.de – Германия

www.dhf.dk – Дания

www.asobal.es – Испания

www.rushandball.ru – Россия

www.ff-handball.org – Франция

www.svenskhandboll.se – Швеция

26.4. Остальное:

www.nfl.com - Американский футбол NFL

www.mlb.com - Бейсбол MLB

www.boxrec.com – Бокс

www.iaaf.org - Легкая атлетика

www.fis-ski.com – Лыжи

www.atptennis.com - Теннис АТР. Челленджеры.

www.wtatour.com - Теннис WTA

www.ti.fft.fr - Теннис ITF

www.f1-live.com, www.formula1.com - Формула-1

www.rusbandy.ru - Хоккей с мячом

www.fide.com - Шахматы

26.5. Футбол:

www.uefa.com – Европейские кубки

www.fifa.com - Матчи сборных

www.concacaf.com - Лига Чемпионов CONCACAF

www.cafonline.com - Лига Чемпионов Африки

www.the-afc.com - Лига Чемпионов Азии

www.whoscored.com - Россия, Премьер-лига

www.1fnl.ru – Россия, ФНЛ

www.pfl-russia.com – Россия, 2-й дивизион

www.whoscored.com - Англия

www.whoscored.com - Германия

www.whoscored.com - Испания
www.whoscored.com - Италия
www.whoscored.com – Франция

www.a-league.com.au – Австралия
www.bundesliga.at – Австрия
www.afa.org.ar – Аргентина
Беларусь – расчет по видеотрансляции
www.sport.be – Бельгия
www.pfl.bg – Болгария
esporte.uol.com.br – Бразилия

www.knvb.nl – Голландия
www.superleaguegreece.net – Греция
www.dbu.dk – Дания
eng.football.org.il – Израиль
www.sseairtricityleague.ie – Ирландия
www.ksi.is – Исландия
www.femexfut.org.mx – Мексика
www.fotball.no – Норвегия
www.ligaportugal.pt – Португалия
www.lpf.ro – Румыния
www.bbc.co.uk/sport - Северная Ирландия
www.sleague.com – Сингапур
www.futbalsfz.sk – Словакия
web.mlssnet.com, www.nasl.com – США
www.tff.org.tr – Турция

www.fpl.ua – Украина
www.welshpremier.com – Уэльс
www.veikkausliiga.com – Финляндия

www.prva-hnl.hr – Хорватия
www.fotbal.cz – Чехия
www.football.ch – Швейцария
www.svenskfotboll.se – Швеция
www.sportinglife.com – Шотландия
www.j-league.or.jp – Япония

26.6. Хоккей:

www.nhl.com – NHL
www.khl.ru – КХЛ
www.vhlru.ru – ВХЛ
mhl.khl.ru, mhl2.khl.ru – МХЛ

www.theahl.com – АНЛ
www.erstebankliga.at – Австрия
www.hockey.by – Беларусь
www.del.org – Германия
www.ishockey.dk – Дания
www.hockey.no – Норвегия
www.szlh.sk – Словакия

www.sm-liiga.fi – Финляндия
 www.hockeyfrance.com – Франция
 www.hokej.cz – Чехия
 www.sehv.ch – Швейцария
 www.hockeyligan.se – Швеция

Примеры видов ставок их расчета

Ординар			
1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)

Сумма ставки 200. Жирным выделен Исход, на который поставлена ставка.
 Событие выиграло. Выплата составит: $200 * 1.9 = 380$

Экспресс			
1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

Сумма ставки 100. Жирным выделен Исход, на который поставлена ставка.
 Событие выиграло. Выплата составит: $100 * 1.9 * 1.8 * 1.95 = 666,90$

Система			
1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

Сумма ставки 600. Жирным выделен Исход, на который поставлена ставка.
 Из данного набора четырех событий можно сделать Ставку на Систему размерностью из:

1. четырех событий по два
2. четырех событий по три

А: означает, что Вы делаете Ставку на комбинации всех двойных Экспрессов в этих событиях. Всего таких вариантов получается 6, то есть 6 Экспрессов по два события.
 Сумма ставки на каждый Экспресс делится пропорционально $600 / 6 = 100$:

1-й экспресс: сумма ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)

2-й экспресс: сумма ставки 100. Экспресс выиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

3-й экспресс: сумма ставки 100. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

4-й экспресс: сумма ставки 100. Экспресс проиграл.

2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

5-й экспресс: сумма ставки 100. Экспресс проиграл.

2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

6-й экспресс: сумма ставки 100. Экспресс проиграл.

3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

Выплата составит сумму все выигравших Экспрессов. Выиграл только Экспресс №2:
 $100 * 1.9 * 1.95 = 370,50$

Б: означает, что Вы делаете Ставку на комбинации всех тройных Экспрессов в этих событиях. Всего таких вариантов получается 4, то есть 4 Экспресса по три события. Сумма Ставки на каждый Экспресс делится пропорционально $600 / 4 = 125$:

1-й экспресс: сумма ставки 125. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

2-й экспресс: сумма ставки 125. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

3-й экспресс: сумма ставки 125. Экспресс проиграл.

1	Спартак -1 (1.9)	Амкар +1 (1.9)	2:0 (1:0)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)

4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)
4-й экспресс: сумма ставки 125. Экспресс проиграл.			
2	Фейнорд -1.5 (1.8)	Аякс +1.5 (1.95)	3:1 (1:1)
3	Сафин П1 (1.95)	Надаль П2 (1.85)	3:2 (6:3, 6:7, 6:4, 2:6, 6:4)
4	Детройт -2,5 (1.95)	Тампа Бэй +2,5 (1.85)	3:4 (0:1, 2:3, 1:0)

Выплата составит сумму все выигравших Экспрессов. Ни один экспресс не выиграл. Выплата 0.

Пример расчета тиража игры Zenit-того

Если угаданы все 15 матчей.

Пул	1 800 000
Джекпот	450 000
Призовой фонд 90% от пула	1 620 000

Допустим, результаты 15 матчей угаданы в двух Ставках (одна - **40**, другая - **50**); Ставок, в которых угаданы Исходы 14 и 13 событий - нет; 12 результатов угадано в одной Ставке (**90**); Ставок, в которых угаданы результаты 11 событий - нет; 10 результатов угадано в одной Ставке (**45**); 9 результатов угадано в двух Ставках (одна - **54**, другая - **1161**).

Призовой фонд распределится между выигравшими ставками пропорционально сумме каждой из них (чем больше сумма Ставки, тем больше выигрыш) в каждой из категорий, где они участвуют:

Выигрышные категории:

Ставка	Выплата	Угадано результатов
1 категория	90 000 5% пула	В распределении участвуют Ставки, где угаданы результаты 15 матчей
50	50 000	15
40	40 000	15
2 категория	90 000 5% пула	Участвуют все Ставки, в которых угаданы результаты 15 или 14 матчей. Ставок, где угаданы результаты 14 событий - не оказалось
50	50 000	15
40	40 000	15

3 категория	90 000 5% пула	Участвуют все Ставки, в которых угаданы результаты 15, 14 или 13 матчей. Ставок, где угаданы результаты 13 событий - не оказалось
50	50 000	15
40	40 000	15
4 категория	90 000 5% пула	Участвуют Ставки, в которых угаданы результаты 15, 14, 13 или 12 событий
90	45 000	12
54	25 000	15
40	20 000	15
5 категория	180 000 10% пула	Участвуют Ставки, где угаданы результаты 15, 14, 13, 12 или 11 событий
90	90 000	12
50	50 000	15
40	40 000	15
6 категория	360 000 20% пула	Участвуют Ставки, где угаданы результаты 15, 14, 13, 12, 11 или 10 событий
90	144 000	12
50	80 000	15
45	72 000	10
40	64 000	15
7 категория	720 000 40% пула	Участвуют все Ставки, в которых угаданы результаты 15, 14, 13, 12, 11, 10 или 9 событий
1161	580 500	9
90	45 000	12
54	27 000	9
50	25 000	15

45	22 500	10
40	20 000	15

После суммирования выигрышей по всем категориям для каждой из Ставок конечная картина распределения призового фонда (1 620 000) будет такая:

Ставка	Выплата	Угадано результатов
1161	580 500	9
50	330 000	15
90	324 000	12
40	264 000	15
45	94 500	10
54	27 000	9

Как видно, сумма выигрыша зависит как от количества угаданных результатов, так и от суммы Ставки.

Кроме участия в распределении призового фонда, Ставки, в которых угаданы результаты 15 событий, делят Джекпот(450 000):

Ставка	Выплата	Угадано результатов
50	250 000	15
40	200 000	15

Распределение выигрышей Пул + Джекпот:

Ставка	Выплата	Угадано результатов
1161	580 500	9
50	580 000	15
40	464 000	15
90	324 000	12
45	94 500	10
54	27 000	9

Если угаданы не все матчи.

В карточке, в которой угадано наибольшее количество результатов 13. Это значит, что 10% от пула останутся неразыгранными (5% - первая выигрышная: + 5% - вторая, так как в дележе этих средств должны участвовать ставки, в которых угадано больше 14 и 15 результатов соответственно). Эти 10% пойдут в Джекпот следующего тиража. А третья категория (5%), четвертая категория (5%), пятая категория (10%), шестая категория (20%) и седьмая категория (40%) идут на распределение выигрышей текущего тиража. Джекпот не разыгран и переносится на следующий розыгрыш, так как 15 матчей не угадано.